

RÈGLES DU JEU

But du jeu : explorer les solutions de gestion intégrée des eaux pluviales et sélectionner collectivement les plus pertinentes.

Durée de la partie : 1 heure minimum.

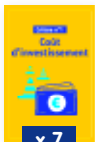
Nombre de joueurs : 3 minimum.

Avant de commencer, le groupe de joueurs, nommés les *porteurs d'opérations*, désigne un *animateur* chargé de faire circuler la parole, d'objectiver le débat et de consigner les résultats des consensus.

Composition du jeu



x 32
cartes
Ouvrages



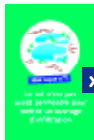
x 7
cartes
Critères



x 4
coupons
Pertinence

Pour l'animateur :

- carnet de bord
- tableau de notation



x 12
cartes
Idées reçues

► Étape 1 : classement des ouvrages en 4 catégories

Les *porteurs d'opérations* répartissent les cartes *Ouvrages* en 4 tas, via les 4 coupons *Pertinence*, des moins pertinentes (zéro étoile) aux plus pertinentes (3 étoiles) selon eux.

► Étape 2 : notation détaillée des ouvrages selon plusieurs critères

En s'appuyant sur les cartes *Critères*, les *porteurs d'opération* notent chacun des ouvrages, critère par critère de 0 à 5, pour leur attribuer une note globale sur 35.

► Étape 3 : le classement initial est-il conservé ?

Au regard des notes globales attribuées aux ouvrages, les *porteurs d'opérations* révisent leur premier classement. Ils peuvent alors choisir la combinaison la plus pertinente pour leur projet de gestion intégrée des eaux pluviales.